*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*"Starting a new project can take up some unnecessary time. You pick your favorite template from the standard library and start coding, but you realize that you could be copying code from a previous project. A custom template could be a good idea to create a quick and consistent starting point of your project"*

DON: We springen meteen in termen als 'templates', ik snap denk wat een template is, maar ik snap niet wat een template is voor het stukje AutoCAD plugins. Misschien een kleine introductie van hoe zo'n template er hier uit ziet zodat ik dat voor me kan zien?

LUC: Ik heb het aangepast door het wat subtieler te maken. Ik ga er een klein beetje vanuit dat de lezer van de tutorial een template wil maken: “…You pick your favorite template…” wordt “…You could start from scratch or use a template…”

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*"The backbone of a template..."*

DON: Waar wil je dat ik deze bestanden aanmaak? In mijn C:\ root in de mappen van mijn AutoCAD software?

LUC: Ik heb “Anywhere you like” toegevoegd. Check!

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*"3. Add a .text file to it, open it and add the json styled text below."*

DON: In stap 1 en 2 moet ik een folder maken wat je in de tekst geel gedrukt hebt, daarna in stap 3 zeg je dat ik een .text file moet maken. Maar daarna zeg je dat ik hem moet opslaan als een .json en die andere moet verwijderen. Ik snap waarom je het zo zegt, maar misschien betere instructies om je notepad of je IDE te openen, de json tekst erin zetten en dan op te slaan in de folder .template.config on de naam template.json? Dit voelde gek want je geeft ervoor al het voorbeeld dat een blijkbaar een template.json moet komen, maar ik maak een .text?

LUC: Inderdaad, veel duidelijker. Hier aangepast, maar ook bij het aanmaken van de .csproj, iets verderop. Top.

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*“Quickly test it by opening a terminal, go in the directory of ...\Autocad.Template.Basic. Now run the command dotnet new install . and your template is ready for use. By doing a dotnet new list your template should be there.”*

DON: Ik heb VisualStudio geopend en daarna een terminal en in de map die je zei dotnet new install gedaan maar met errors. Dit kwam omdat ik de ‘.’ (punt) er niet bij zette. Misschien dat erbij zetten dat die erbij moet haha.

LUC: Ik twijfel of ik dit ga uitleggen. De ‘.’ betekent in de terminal “*De huidige locatie*”, dus hier betekent dat dat dotnet en template moet installeren die in de huidige map staat.

DON: Daarnaast weet ik niet of ik toevallig .NET sdks installed heb, of dat die standaard komen als je een AutoCAD installatie hebt?

LUC: Ik ga ervan uit dat de lezer al wat ervaring heeft met C# en dus ook als .NET heeft geinstalleerd. Anders word de tutorial meer over het installeren en startgebruik van .NET en dan ben ik bang dat het wel heel lang wordt.

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*“Another way is to open a code editor, create a new project and then find the new template at "Custom Templates".*

DON: Ik doe dit in VisualStudio Code, maar ik kan geen projects aanmaken hierin zoals jij doet in je screenshot. ‘Another way…’ klinkt voor mij als, het kan ook op een andere manier, maar hoeft niet perse als de vorige stap wel werkte. Ik creëer dus geen project.

LUC: In elke code editor die .NET toestaat kan je projecten openen met templates, alleen vooral dat laatste stukje is specifiek aan Rider. Bij VSC en VS 2022 staat hij niet bij “Custom templates” maar gewoon tussen de rest. Dit heb ik aangepast.

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*“Notice that by creating an implementation of the template, the .template.config folder has disappeared. This is the default behaviour of a template.”*

DON: Ik heb die stap van het creëren van een project dus niet gedaan, mijn .template.config bestaat nog?

LUC: Ja, in je template moet je template.config blijven staan. Als je vervolgens dat template gebruikt/implementeerd door een new project te starten, verdwijnt die folder. Het is de meta data van je template.

*------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*“Run dotnet new uninstall . in your template folder to install”*

DON: Denk dat dit ‘to uninstall’ moet zijn?

LUC: Scherp! Gelijk gewijzigd

*“Create a new project with the updated template.”*

* Oke, had ik dus wel een project moeten maken? Wat ik voorheen niet kon omdat ik VisualStudioCode als IDE heb?

*“For this tutorial you will be using a couple of .dll files in the inc folder.”*

* Je hebt het hier opeens over .dll files en de inc folder, maar ik heb net een .exe gedownload en ergens neergezet en ik heb geen inc folder?

*“Change the paths of the references to accoremgd.dll, Acdbmgd.dll and acmgd.dll to where they are located on your device.”*

* Ik zie dat jouw .dll in de mappen ‘Autocad 2026 ObjectARX’ staan, had ik toch wel die .exe moeten installeren die ik eerder gewoon ergens moest neerzetten? Nu toch gedaan en de .exe is gewoon een uitpakker. Hij zet default naar de downloads map, dus ik prima. Ik daarna die ARX map zoeken, nergens te vinden. Wat blijkt, de default naam die hij eraan geeft is ‘CDROM1’???? Verwarrend hahaha. Ik heb ze nu toch maar op dezelfde plek als jij neergezet, voor gemak.

“SCREENSHOT VAN JE HUIDIGE MAPPENSTRUCTUUR”

* Goeie, dat mag misschien wat vaker. Ik was een paar aardig de weg kwijt van wat ik nou moest zien en of het goed ging. Voorheen had je het er alleen wel over dat de .template.config weg had moeten zijn maar ik zie hem bij jou gewoon staan?

*“Reinstall your template like earlier and then create a project with the template that is called TestSourceName for example. When you inspect the project you will see the following changes:”*

* A screenshot of a computer program

  AI-generated content may be incorrect.A black background with white text

  AI-generated content may be incorrect.Oke, ik dacht ga toch even uitzoeken of dit toch wel kan in VisualStudio Code. Ik heb geprobeerd om gewoon een folder te openen, en deed dan de root map van dit project. VSC zag volgens mij dat het een .NET project was, dus ging zelf wat dingen maken. Zoals je in de screenshots ziet heb ik nu deze bestanden en folders erbij, geen idee of dit goed is?